Es momento de crearse un sitio con que donde se muestra en cada uno de los actores de la película que

vienen aquí.

Podríamos hacer muchas validaciones, ustedes saben, porque puede ser que haya personas bueno, personas

aquí que no tengan su poster paz.

Si uno tiene ese poster paz o profa del Patt en este caso, entonces nosotros podríamos ya sea ignorarlo

o ponerle una imagen por defecto o hacer lo que ustedes sientan conveniente.

Ok, pero vamos a trabajar con esta información.

Vamos a regresar a nuestra aplicación.

Déjeme cerrar todo.

Y voy a crearme un nuevo componente que se va a llamar Pongamosle cast slideshow para mostrar siempre

un eslá, yo le mando a la gente y eso lo crea.

Y de todas maneras estamos trabajando con nuestra aplicación mu$ izaba y como es un pequeño bloque de

código que quiero hacer, lo voy a colocar ahí y con toda su lógica siguela en generar un componente

llamado dentro de components es y se va a llamar como les había dicho cast slide show, slide, show

menos skip text.

Presione enter.

Dejen que esto lo crea.

Podría tardar mucho y me autoriza a mi components moyo.

Voy a cerrar esto.

Abramos el componente moyo y también necesito exportarlo para que lo podamos utilizar fuera de este

cast.

Slideshow component.

Grabo los cambios.

Lo cierro.

Aramos.

Se les leyó el html y el componente de TypeScript, pero el cast es slutyou ambos archivos.

Empecemos recibiendo la información vendrÃan mediante un input input.

Paréntesis se va a llamar cast.

Podemos poner así cast que es de cast.

Tab es un.

Es un arreglo.

Ok Monty comÃ.

No hace falta hacer nada más.

Podríamos hacer un consumo aquí de demostrar el cast.

Entonces disputo cast grabar los cambios y asegurémonos de que podamos ver en consola la información

que viene del cast en el layout component.

Porque para eso vamos a abrir nuestra página de película.

Vamos a abrir la película, el HTML y al final.

Al final de vamos a colocarlo, vamos a colocarlo aquí al final de todo un nuevo div, otro con enter

y aquí va a ser nuestro ab cast slide show.

Voy a mandar el cast.

El cast.

Que debería estar en jaulas cuadradas.

Que va a ser igual al cast que tengo aquí.

Que cierran eso.

Grabemos los cambios, regresemos a la aplicación y note que en el queusted litio por un momento lo

tenemos como un defined, entonces tenemos que hacer esta validación.

También podemos hacerlo simple en ÑÍ.

Si el punto Laing es mayor a cero, sólo ahí se va a mostrar.

Quiere decir que ya tenemos algo que ver.

Déjenme recargar el navegador web.

Tenemos un par de errores que no ritt propio Ileno undefined.

Ok, tenemos un error.

Entonces podríamos inicializar en nuestro pelìcula component por un momento.

Esto es nulo.

Podemos inicializar lo vacío para que siempre tenga un valor.

Entonces cierro esto.

Te cargo y aquí tenemos el cáliz slutyou toda la información.

Perfecto.

Ahora sales de trabajar con el diseño y lo que yo quiero hacer.

Puedo comentar esta línea no me hace falta, sólo era para probar y ok, vamos a hacer nuestro nuestros

Whipper Borremos todo esto.

Nuevamente podríamos irnos a la documentación de los Whipper, pero hagámoslo juntos.

Voy a poner aquí su Whipper Tab es un es Whipper.

Si no estoy mal, Container está luego dentro de su Whipper container.

Va a ser otro div muy psar ente con otra clase.

Esta clase se va a llamar es Whipper Rapper es criarán igual.

Ahora vienen los slides.

Entonces hagamos un div con la clase slide tab.

Si no estoy mal es a la clase o es Whipper Slime?

Whipper menos.

Slide.

También colocamos el text weight y también el Tex Center.

Voy a grabar los cambios y escribamos aquí cualquier cosa.

Grabo los cambios, voy a regresar y aquí lo tenemos, ok.

También podríamos poner una separación en la página pelìcula component.

Voy a poner aquí un MT menos cinco para hacer una separación fuerte que está por cerrar esta pantalla

y seguir enfocado aquí.

Antes de continuar, lo único que quiero hacer es inicializar el suave Whipper para asegurarme de que

todo funcione correctamente.

Vámonos a la parte de componente de TypeScript.

No necesitaré tener control sobre el Whipper.

Una vez inicializa el componente, eso es todo lo que yo necesito y se acordarán que para el es Whipper.

Es bueno implementarlo en él.

En Yí After View init o nada más.

After view.

Dios mío.

After view init hace view init s.

Asegúrese de importarlos de arroba angular kort también.

Implementemos ese ciclo de vida.

Enjoy a after view init paréntesis.

Ahórreselo.

Llaves constantes Whipper.

Aunque no lo voy a ocupar, va a ser igual a un Newells.

Whipper Tab aseguranza importarlo quizá.

Voy un poco rápido porque esto ya lo hemos hecho varias veces.

Me pide la clase en la cual he de mi contenedor de Whipper.

Éste es el objeto que necesita buscar su Whipper coma.

Y ahora viene las características que quiero.

Por ejemplo, quiero slides per view.

Necesito que sea como de 5.3, o sea, 5.13 slides se van a mostrar con lo que hemos Freemont en Troop

para que no tenga como esos clicks.

Cuando se esté moviendo que sea fluido coma Space My Twin de unos 15 6.

Brittain de 15.

Me parece bien.

Igual ustedes a jugar con estos valores y por eso.

Bueno, eso va a ser todo por ahora.

Ok, entonces graven los cambios.

Regresemos a la aplicación y aquí todavía nosotros no vamos a poder movernos porque sólo tenemos un

slide.

Entonces cambiemos esto ya.

Borrar acá.

Bueno, ya lo vamos a cambiar un poco.

Hagamos un Gifford Tab.

Voy a tener algo como actor off cast y aquí adentro, por lo menos sólo coloquemos el nombre del actor.

Entonces sería actor.

Punto.

Y los nombres creo que van a estar aquí arriba.

Vamos a ver.

Sería actor.

No sé cómo viene esa data.

Vamos a ver el cast.

Vamos a ver.

Combiné la data SNI.

Pucha, bastante obvio, no?

Actor Punto Nain Voy a grabar los cambios.

Voy a regresar aquí y aquí tengo Robert Tany Junior, Chris Evans, Mark Ruffalo y ahí están los nombres

y puedo hacer es wipe y se muestran exactamente 5.13.

Cómo fue?

Cuánto fue que le dije 5.3 es ligth, se ven 1, 2, 3, 4, 5 y un pedazo del siguiente.

Ahora coloquemos la imagen que la imagen.

Ustedes ya deberían de saber cómo hacerla siempre.

Aquí adentro de la tarjeta voy a colocar una y el source de la image el alt para que se muestren.

Eso ayuda a dispositivos para que lean a las personas que no pueden ver nuestro sitio web.

El Alt.

Podríamos colocarle algo como foto de clisé, abans o froot, foto de alguien, pero nomás pongámosle

el nombre entonces auctor ASP.NET el source.

Si nosotros vemos el objeto dentro del source, nosotros tenemos el el paz.

Qué funciona exactamente igual como cualquier otra imagen dentro de muy DB, simplemente tendríamos

que colocarle aquí el actor punto profa en paz, pasarlo por nuestro PIC personalizado que es poster

y como ya lo teníamos importábamos, hay que hacer nada más ahí.

Pero el problema es que las fotografías son muy grandes.

Bueno, esto no se ve mal, pero bueno, esto es como para hacer un juego de ver quién reconoce las

orejas, pero todavía podemos mejorar mucho esto.

Entonces agregué un mono, un par de clases enter class, usémosla y G.

Tom Neue Tom Nail estas del busa tras los cambios de regreso y ahí está, ok?

Y ustedes, como pueden observar, pueden hacer Slide o Swift y ahí están apareciendo todos y no hace

clic.

Ustedes se pueden quedar quietos en cualquier momento.

Y ahí está.

Ahí están.

Están todos los demás y se ve bastante, bastante bien.

Hay unas fotografías acá que no hay, como la de Julian no está.

Entonces, si quieren nosotros lo que podíamos hacer ahí es no mandarle la data.

Si hay imágenes vacías, eso sería un extra, un plus que nosotros podemos hacer en el momento en que

estamos llamando la película.

Déjenme ver donde agarramos el cast aquí podríamos pasarlo por el filter.

Recuerden que el filter regresa a un nuevo arreglo.

Podríamos tener aquí un actor y regresar únicamente los actores cuyo poster paz poster, poster paz.

Vamos a ver qué pasó aquí.

Acá está como ení.

Ok, tenemos que arreglar esto también.

Vámonos aquí el servicio.

O que está como si no está.

No me samarcanda el tipado aquí entra bien como creeís responses pero no me está diciendo el tipo esto

no lo hagan este tipo cast ok, este get cast en el servicio.

Disculpen que me esté moviendo muy rápido acá, pero vámonos al servicio nuevamente.

Película servis en el get cast.

Se nos olvidó ponerle lo que retorna porque por defecto está como en.

Este es el problema.

Va a retornar un observo que va a emitir un cast, pero como arreglo también hay que importar este cast

tap súa según esa impostar el cast.

De aquí también traemos los cambios en película servis sierro y ahora sí deberíamos de poder hacer bien

esto.

Actor.

Punto poster path o profa del path que sea diferente de null.

Voy a grabar los cambios, voy a regresar a la aplicación y ahora aquí todas las imágenes deberían de

aparecer porque no hay o no estamos mandando ningún actor que no tenga una fotografía.

Si tienen una fotografía no aparece.

Ven ustedes como observar?

Ya no están aquí ninguno que no tenga esa fotografía.

Ok, la fotografía de relleno.

Bueno, eso sería todo lo que quería cubrir por acá.

Noten que nuestra aplicación está bastante bonita y funciona.

Lo único que nos podría afectar esto es que cuando regresemos a película volvemos a hacer un fetch.

Ustedes pueden trabajar eso con los servicios, pero siéntanse libres de hacerlo como una tarea adicional.

Por los momentos hemos creado una aplicación que hace Infinite Scroll nos sirve para ver varias películas,

ver los actores, implementar slides, buscadores, consumir a lápiz y bueno, ustedes ya saben cómo

hacer esto.

Espero que la aplicación les haya gustado.

Noten que esos errores realmente no son propios de nosotros, son de muy de que no existe eso, pero

todos los errores están manejados correctamente.

Ok?

Como ustedes puede observar, aquí hay unas imágenes que no están también podríamos ocultarla de al

mismo.

El mismo caso que si no viene la imagen, pues no la mostramos.

Pero lo voy a dejar así.

Espero que la aplicación les haya gustado y nos vemos en el siguiente video.